

Implementacija fajla BGDPOBENIK u DXLog

Implementacija fajla u loger "DXLog" (koji je u prilogu) "BGDPOBEDNIK" se prekopira u :

<C:\ProgramFiles\x86\DXLog.net\Contest\>

Zatim "BGDPOBEDNIK_db" prekopira u :

<C:\ProgramFiles\x86\DXLog.net\Database\>

Zatim se podigne DXLog I u spisku kontesta ce se pojaviti u dnu medju YU Kontestima

"BGDPOBEDNIK" .

Kao I u svim ostalim takmicenjima podesite dalje kategoriju u kojoj zelite ucestvovati kao

I svoj QTH.